



## LA VILLE DE GUILLESTRE RECRUTE UN ANIMATEUR NUMÉRIQUE

Au sein d'une commune d'environ 2 500 habitants, d'une mairie avec plus de 60 agents et de nombreux services publics (crèche, cinéma, piscine, camping, eau potable, culture...), **vous animerez l'espace numérique de la médiathèque municipale « Les Milles et une page » de Guillestre.**

Ce lieu pour tout public existe depuis 2022 et dispose de nombreux équipements comme un poste gaming, des tablettes, des liseuses, un casque de réalité virtuelle et des imprimantes 3D. L'animateur devra accompagner les utilisateurs pour les familiariser aux outils numériques et aux nouvelles technologies. Il devra créer des ateliers, proposer des animations, innover dans l'apprentissage de leurs utilisations.

### **Missions :**

Placé sous la hiérarchie de la responsable de la médiathèque municipale, vous exercerez les missions suivantes :

- Accompagner le public pour l'utilisation d'internet et des nouvelles technologies, au quotidien ;
- Organiser des ateliers et animations à thèmes avec les outils numériques disponibles à la médiathèque ;
- Promouvoir l'utilisation des outils informatiques et numériques auprès des usagers de la médiathèque mais aussi auprès des publics plus éloignés de cet équipement municipal ;
- Participer à l'organisation de projets avec les autres services de la municipalité (centre de loisirs, service animation, ...) ou les partenaires (local jeunes, internat du collège...) ;
- Participer à la constitution des collections des ressources numériques ;
- Sur certains créneaux d'ouverture au public, assurer l'accueil de la médiathèque (gestion des prêts, information du public, ...) ;
- Travailler avec les différents partenaires culturels de la collectivité (BD05, DRAC, associations, ...) ;
- Veiller à la mise en œuvre du volet numérique du règlement intérieur de la médiathèque.

### **Connaissances / Compétences :**

- Connaissance des outils informatiques et de l'offre numérique en médiathèque ;
- Connaissances approfondies du monde numérique ;
- Expériences dans l'utilisation d'imprimantes 3D et leurs logiciels seraient un plus ;
- Qualités pédagogiques, créativité et adaptation au cadre des collectivités territoriales ;
- Capacité à travailler en équipe, à prendre des initiatives, savoir faire preuve de discrétion, nécessité d'être ponctuel, rendre compte.

### **Profil :**

- **Formation dans les métiers du numérique et de l'animation ;**
- Expérience souhaitée en médiathèque.

### **Conditions d'embauche :**

- Recrutement par voie statutaire, postes ouverts aux contractuels
- Catégorie C - Poste à temps non complet de 20h/semaine
- Poste à pourvoir au 1er mars 2026 avec une durée d'un an.
- Rémunération : statutaire + régime indemnitaire (RIFSEEP) et participation possible mutuelle et tickets restaurants à partir de 4 mois de contrat ;

**Adresser candidature (CV et LM) à Madame le Maire**

**Date limite de clôture des candidatures : 5 janvier 2026**

Par courrier : Mairie de Guillestre, 1 Place des Droits de l'Homme, 05600 GUILLESTRE

Par courriel : [servicedupersonnel@villedeguillestre.fr](mailto:servicedupersonnel@villedeguillestre.fr)